2월 25일 졸업작품 중간 보고

졸업작품 팀: 웹벤져스 팀

2014154042 황인성

2014154031 이정찬

2013152024 윤효재

2014154020 박현규

**1. 지적사항 답변**

* **기록 데이터는 누가 제공하는가??**

경기장에 아마추어야구협회단에서 선수출신 기록원들이 있다. 그 기록원들이 실시간으로 바로 경기기록을 입력한다. 각베이스방향마다 카메라로 녹화하여 서버로 전송해서 녹화된 영상으로 기록 작성도 가능하다.

* **데이터의 신뢰도는 어떻게 표현하는가??**

한국프로야구에서도 선수 출신들의 기록원들이 경기장에서 실시간으로 기록을 한다. 아마추어 야구 역시 아마추어 야구 협회에서 선수출신의 기록원들이 있고 이 기록원들이 실시간으로 경기장에서 입력하므로 신뢰성이 뛰어나다

* **기록지를 사용하지 않을 수 있는가?**

기록지를 사용하지 않더라도 실시간으로 키 맵핑으로 기록을 실시한다.

* **선수간 기록 데이터 보관이 가능한가??**

선수간 기록 데이터를 데이터베이스에 보관을 하여 기록들을 누적을 해서 쉽게 이 웹 서비스를 포기하지 못하는 평생 고객을 유도한다.

-> 야구를 하는 사람에겐 데이터 기록이 매우 중요하므로 다른 서비스로 옮기기가 힘들다.

* **시나리오 상세화 하기**

현재 관리자 쪽 시나리오를 나누어서 구체화시켰다.

-> 관리자를 시스템관리자, 심판, 기록원, 대민 4가지로 나누어 하나씩 구체화

* **코드 등록**

세션 교수님들께 여쭤보고 해결방안 찾기

**2. 구현 현황**

현재 설계서 작성 중이고 구현은 95% 완료했으며 버그테스트와 유지보수에 있다.

**3. 앞으로의 계획**

대부분 구현된 시스템을 바탕으로 버그 테스트하여 최대한 버그수정 작업해서 100% 완성시키기

설계서 발표를 위해 초안 작성하여 교수님께 피드백 받는 내용을 바탕으로 완성시키기

해나 소프트와 같이하는 프로젝트이기 때문에 깃에 코드를 올리는 것이 제한되므로 세션교수님들께 여쭤보고 소스 올리는 문제를 어떻게 할지 해결방안 찾을 예정 (해나 소프트에서는 소스 전체를 올리는 것은 안되며 일부분만 올리는 것은 가능하다고 했습니다.)